

	<p align="center">Universitas Negeri Surabaya Fakultas Vokasi Program Studi D4 Kepelatihan Olahraga</p>						Kode Dokumen																																	
	<p align="center">RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER</p>																																							
MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan																																	
Manajemen Bisnis Kebugaran	99998520204031	Mata Kuliah Wajib Program Studi	T=1	P=2	ECTS=4.77	8	1 Agustus 2024																																	
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi																																		
	Rizky Muhammad Sidik, S.Pd., M.Ed.				KUNJUNG ASHADI																																		
Model Pembelajaran	Project Based Learning																																							
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																							
	CPL-1	Mampu menunjukkan nilai-nilai agama, kebangsaan dan budaya nasional, serta etika akademik dalam melaksanakan tugasnya																																						
	CPL-2	Menunjukkan karakter tangguh, kolaboratif, adaptif, inovatif, inklusif, belajar sepanjang hayat, dan berjiwa kewirausahaan																																						
	CPL-3	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan																																						
	CPL-4	Mengembangkan diri secara berkelanjutan dan berkolaborasi.																																						
	CPL-5	Mampu menganalisis kebutuhan fisik secara personal, sesuai tuntutan cabang olahraga, maupun olahraga disabilitas berdasar aspek anatomi, fisiologi, biomekanik, dan keterampilan motorik																																						
	CPL-7	Mampu merancang, mengimplementasikan, dan mengevaluasi program latihan fisik sesuai cabang olahraga, latihan kebugaran, dan latihan fisik bagi disabilitas																																						
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																							
	Matrik CPL - CPMK																																							
		<table border="1"> <tr> <td>CPMK</td> <td>CPL-1</td> <td>CPL-2</td> <td>CPL-3</td> <td>CPL-4</td> <td>CPL-5</td> <td>CPL-7</td> </tr> </table>						CPMK	CPL-1	CPL-2	CPL-3	CPL-4	CPL-5	CPL-7																										
	CPMK	CPL-1	CPL-2	CPL-3	CPL-4	CPL-5	CPL-7																																	
	Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																							
		<table border="1"> <tr> <td rowspan="2">CPMK</td> <td colspan="16">Minggu Ke</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>2</td> <td>3</td> <td>4</td> <td>5</td> <td>6</td> <td>7</td> <td>8</td> <td>9</td> <td>10</td> <td>11</td> <td>12</td> <td>13</td> <td>14</td> <td>15</td> <td>16</td> </tr> </table>						CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
	CPMK	Minggu Ke																																						
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																							
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah ini membahas konsep, model, sistem informasi manajemen dan teori kepemimpinan dalam manajemen olahraga, serta manajemen even olahraga																																							
Pustaka	Utama :																																							
	1. Bucher, C.A. and Krotee, M.L. 1997. Management of Physical Education and Sport . McGraw-Hill Companie 2. Harsuki, 2003, Perkembangan olahraga Terkini , Jakarta. PT Raja Grafindo Perkasa 3. _____, 2012, Pengantar Manajemen Olahraga , Jakarta. PT Rajawali Pers 4. Mullin, Hardy, Sutton, 1993, Sport Marketing , USA. Human Kinetic Publishers 5. Mutohir, Toho C, 2006, Jejak Langkah Anak Bangsa Menjelajah Dunia Olahraga , Katalaog Dalam Terbitan (KTD) 6. Parkhouse, Bonnie L, 1991, The Management Of Sport , USA. Mosby Year Book 7. Rokosz.F., 1981, Procedures for Structuring and Scheduling Sport Tournaments . Wichita Kansas 8. Terry, George R & Leslie W. Rue, 2000, Dasar-dasar Manajemen : alih bahasa G.A Ticoalu, Jakarta. PT Bumi Aksara 9. UU RI Nomor : 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional 10. Robbin, Stephen P, 1996, Perilaku Organisasi : Alih Bahasa Handyana Pujaatmaka, Jakarta. Prenhalindo																																							
	Pendukung :																																							

Dosen Pengampu		Prof.Dr. Imam Marsudi, M.Si. Dr. Abdul Hafidz, S.Pd., M.Pd. Dr. Fransisca Januarumi Marhaendra Wijaya, S.Pd., M.Kes. Dio Alif Airlangga Daulay, S.Pd., M.Pd.					
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 1 : Pengenalan Manajemen Bisnis Kefugaran Kuliah pengantar mengenai dunia bisnis kebugaran dan diskusi mengenai tren kebugaran global. Tugas: Mahasiswa diminta mencari artikel terbaru tentang industri kebugaran dan mempresentasikan tren utama yang ditemukan. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Mutohir, Toho C, 2006, Jejak Langkah Anak Bangsa Menjelajah Dunia Olahraga , Katalaog Dalam Terbitan (KTD)</i>	6%
2		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 2: Jenis-Jenis Bisnis Kefugaran Pembahasan jenis-jenis bisnis kebugaran seperti gym, studio kebugaran, kebugaran luar ruangan, dan digital fitness. Studi kasus bisnis kebugaran sukses untuk dianalisis. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Parkhouse, Bonnie L, 1991, The Management Of Sport , USA. Mosby Year Book</i>	6%
3		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 3: Perencanaan Bisnis Kefugaran Kuliah tentang komponen rencana bisnis kebugaran dan pentingnya analisis pasar dalam merencanakan bisnis kebugaran. Tugas: Mahasiswa menyusun rencana bisnis kebugaran sederhana dalam kelompok. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Rokosz.F., 1981, Procedures for Structuring and Scheduling Sport Tournaments . Wichita Kansas</i>	6%
4		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 4: Pengelolaan Fasilitas Kefugaran Pembahasan tentang aspek-aspek operasional dalam pengelolaan fasilitas kebugaran (lokasi, peralatan, kebersihan). Studi kasus pengelolaan fasilitas kebugaran yang berhasil. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Mutohir, Toho C, 2006, Jejak Langkah Anak Bangsa Menjelajah Dunia Olahraga , Katalaog Dalam Terbitan (KTD)</i>	6%

5		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 5: Pemasaran Bisnis Kefugaran Kuliah tentang strategi pemasaran untuk bisnis kebugaran, termasuk promosi dan branding. Pembahasan tentang pemasaran digital dan social media marketing untuk bisnis kebugaran. Tugas: Mahasiswa membuat rencana pemasaran untuk bisnis kebugaran fiktif. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: _____, 2012, <i>Pengantar Manajemen Olahraga</i> , Jakarta. PT Rajawali Pers	6%
6		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 6: Memahami Pelanggan dan Retensi Pembahasan tentang segmentasi pelanggan dalam bisnis kebugaran dan strategi retensi pelanggan. Diskusi tentang cara meningkatkan loyalitas pelanggan di bisnis kebugaran. Tugas: Mahasiswa menganalisis perusahaan kebugaran dan menyarankan strategi retensi pelanggan. 3 x 50			6%
7		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	pertemuan 7: Keuangan dalam Bisnis Kefugaran Kuliah tentang pengelolaan keuangan, anggaran, dan laporan keuangan dalam bisnis kebugaran. Latihan menghitung biaya operasional dan menganalisis laporan keuangan fiktif. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: Mutohir, Toho C, 2006, <i>Jejak Langkah Anak Bangsa Menjelajah Dunia Olahraga</i> , Katalaog Dalam Terbitan (KTD)	6%
8		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 8: Manajemen SDM dalam Bisnis Kefugaran Kuliah mengenai pentingnya manajemen sumber daya manusia (SDM) dalam bisnis kebugaran. Diskusi tentang rekrutmen, pelatihan, dan pengembangan staf kebugaran. Tugas: Mahasiswa menyusun rencana rekrutmen untuk bisnis kebugaran. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: Harsuki, 2003, <i>Perkembangan olahraga Terkini</i> , Jakarta. PT Raja Grafindo Perkasa	6%

9		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 9: Program Kebugaran dan Pengembangan Pelanggan Kuliah tentang desain program kebugaran yang sesuai dengan kebutuhan pelanggan. Praktik dalam menyusun program latihan yang dapat diterapkan di gym atau studio kebugaran. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Terry, George R & Leslie W. Rue, 2000, Dasar-dasar Manajemen : alih bahasa G.A Ticoalu, Jakarta. PT Bumi Aksara</i>	6%
10		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Tes	Pertemuan 10: Ujian Tengah Semester (UTS) Ujian tertulis yang mencakup materi dari pertemuan 1 hingga 9. Tugas proyek: Presentasi rencana bisnis kebugaran dalam kelompok. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Terry, George R & Leslie W. Rue, 2000, Dasar-dasar Manajemen : alih bahasa G.A Ticoalu, Jakarta. PT Bumi Aksara</i>	6%
11		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 11: Teknologi dalam Industri Kebugaran Pembahasan tentang teknologi terbaru dalam bisnis kebugaran, termasuk aplikasi kebugaran dan perangkat wearable. Demonstrasi aplikasi kebugaran yang digunakan oleh pelanggan dan pelatih. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Terry, George R & Leslie W. Rue, 2000, Dasar-dasar Manajemen : alih bahasa G.A Ticoalu, Jakarta. PT Bumi Aksara</i>	6%
12		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 12: Aspek Hukum dalam Bisnis Kebugaran Kuliah mengenai peraturan hukum yang relevan dengan bisnis kebugaran (perizinan, kontrak, asuransi). Diskusi tentang isu hukum yang sering muncul dalam operasional bisnis kebugaran. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Parkhouse, Bonnie L, 1991, The Management Of Sport , USA. Mosby Year Book</i>	6%
13		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 13: Evaluasi Kinerja Bisnis Kebugaran Pembahasan tentang cara mengukur dan mengevaluasi kinerja bisnis kebugaran menggunakan KPI dan analisis SWOT. Tugas: Mahasiswa melakukan evaluasi terhadap kinerja bisnis kebugaran fiktif. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Rokosz.F., 1981, Procedures for Structuring and Scheduling Sport Tournaments . Wichita Kansas</i>	6%

14		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 14: Studi Kasus Bisnis Kefugaran yang Sukses Analisis studi kasus tentang bisnis kebugaran yang berhasil. Diskusi mengenai faktor-faktor yang berkontribusi pada kesuksesan mereka. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Rokosz.F., 1981, Procedures for Structuring and Scheduling Sport Tournaments . Wichita Kansas</i>	6%
15		Rubrik Penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Pertemuan 15: Persiapan Ujian Akhir Semester (UAS) Review materi pembelajaran semester ini. Diskusi tentang soal ujian dan klarifikasi konsep-konsep yang belum dipahami. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: _____, 2012, <i>Pengantar Manajemen Olahraga , Jakarta. PT Rajawali Pers</i>	6%
16		Rubrik penilaian	Kriteria: Memenuhi kriteria yang sesuai poin poin dalam rubrik penilaian Bentuk Penilaian : Tes	Ujian tertulis yang mencakup seluruh materi yang telah dipelajari selama semester. Presentasi rencana bisnis kebugaran akhir. 3 x 50		Materi: ... Pustaka: <i>Harsuki, 2003, Perkembangan olahraga Terkini , Jakarta. PT Raja Grafindo Perkasa</i>	10%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
1.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	84%
2.	Tes	16%
		100%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

Koordinator Program Studi D4
Kepelatihan Olahraga



KUNJUNG ASHADI
NIDN 0008098104

UPM Program Studi D4
Kepelatihan Olahraga



NIDN 0003119502

File PDF ini digenerate pada tanggal 23 Januari 2026 Jam 21:00 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa

