



**Universitas Negeri Surabaya
Fakultas Bahasa dan Seni
Program Studi S1 Seni Musik**

Kode Dokumen

RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER

MATA KULIAH (MK)		KODE	Rumpun MK		BOBOT (skls)			SEMESTER	Tgl Penyusunan																																		
Musik Film, Televisi, Dan, Animasi		9122103134			T=3	P=0	ECTS=4.77	5	24 Januari 2026																																		
OTORISASI		Pengembang RPS			Koordinator RMK			Koordinator Program Studi																																			
																																				
Model Pembelajaran	Project Based Learning																																										
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																										
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																										
	CPMK - 1	Mampu bertanggung jawab dalam melakukan evaluasi, mengembangkan musik film, televisi dan animasi secara mandiri																																									
	CPMK - 2	Mampu mengevaluasi musik film, televisi dan animasi yang tepat Mampu mengembangkan musik film, televisi dan animasi sesuai dengan model pengembangan skill																																									
	CPMK - 3	Mampu menganalisis hasil musik film, televisi dan animasi berdasarkan hasil analisis dengan memanfaatkan berbagai sumber, media berbasis IPTEKS secara kontekstual																																									
	CPMK - 4	Mampu menyusun laporan hasil evaluasi musik film, televisi dan animasi																																									
Matrik CPL - CPMK																																											
		<table border="1"> <tr><td>CPMK</td></tr> <tr><td>CPMK-1</td></tr> <tr><td>CPMK-2</td></tr> <tr><td>CPMK-3</td></tr> <tr><td>CPMK-4</td></tr> </table>		CPMK						CPMK-1	CPMK-2	CPMK-3	CPMK-4																														
CPMK																																											
CPMK-1																																											
CPMK-2																																											
CPMK-3																																											
CPMK-4																																											
		Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																									
	<table border="1"> <tr> <th rowspan="2">CPMK</th><th colspan="16">Minggu Ke</th></tr> <tr> <th>1</th><th>2</th><th>3</th><th>4</th><th>5</th><th>6</th><th>7</th><th>8</th><th>9</th><th>10</th><th>11</th><th>12</th><th>13</th><th>14</th><th>15</th><th>16</th></tr> </table>		CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16								
CPMK	Minggu Ke																																										
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																											
		CPMK-1																																									
		CPMK-2																																									
		CPMK-3																																									
		CPMK-4																																									
		Deskripsi Singkat MK	Matakuliah berisi tentang pemahaman, pengetahuan dan penguasaan keterampilan teknik dasar membuat musik film, drama, televisi dengan strategi teori dan praktik																																								
		Pustaka	Utama :																																								
				<ol style="list-style-type: none"> 1. Puwanto, Hari. 2009. Musicmagic. CV Andik offset 2. Purwacandra, P.P. 2007. Pembuatan Ilustrasi Musik berbasis MIDI. Yogyakarta: STMIK AMIKOM 																																							
			Pendukung :																																								

Dosen Pengampu		Harpang Yudha Karyawanto, S.Pd., M.Pd.					
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)		
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
1	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	Membuat konsep ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi 2 X 50			0%
2	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	Membuat konsep ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi 2 X 50			0%
3	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi 2 X 50			0%
4	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi 2 X 50			0%
5	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	Menganalisa konsep ilustrasi Musik Drama	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi, Praktek 2 X 50			0%
6	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	Menganalisa konsep ilustrasi Musik Drama	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi, Praktek 2 X 50			0%
7	Mampu menguasai berbagai konsep dasar membuat Musik Film, Drama, Televisi	1.Membuat konsep ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi 2.Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Ceramah, tanya jawab, dan demonstrasi praktek 2 X 50			0%
8	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS)	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	UJIAN TENGAH SEMESTER (UTS) 2 X 50			0%

9	Berkresasi membuat ilustrasi Musik Film dengan bahan musik yang sudah tersedia di software musik yang digunakan	1.Editing dan menguasai software musik yang digunakan untuk membuat ilustrasi Musik Film 2.Kreatif dalam memilih konsep ilustrasi musik film	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan demstrasi 2 X 50			0%
10	Berkresasi membuat ilustrasi Musik Film dengan bahan musik yang sudah tersedia di software musik yang digunakan	1.Editing dan menguasai software musik yang digunakan untuk membuat ilustrasi Musik Film 2.Kreatif dalam memilih konsep ilustrasi musik film	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan demstrasi 2 X 50			0%
11	Berkresasi membuat ilustrasi Musik Film dengan bahan musik yang sudah tersedia di software musik yang digunakan	1.Editing dan menguasai software musik yang digunakan untuk membuat ilustrasi Musik Film 2.Kreatif dalam memilih konsep ilustrasi musik film	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan demstrasi 2 X 50			0%
12	Mampu menguasai berbagai konsep membuat Musik Film, Drama, Televisi	1.Membuat ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi 2.Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan Demonstrasi 2 X 50			0%
13	Mampu menguasai berbagai konsep membuat Musik Film, Drama, Televisi	1.Membuat ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi 2.Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan Demonstrasi 2 X 50			0%

14	Mampu menguasai berbagai konsep membuat Musik Film, Drama, Televisi	1.Membuat ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi 2.Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan Demonstrasi 2 X 50			0%
15	Mampu menguasai pembuatan Musik Film, Drama, Televisi	1.Membuat konsep ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi 2.Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan demonstrasi 2 X 50			0%
16	Mampu menguasai pembuatan Musik Film, Drama, Televisi	1.Membuat konsep ilustrasi Musik Film, Drama, Televisi 2.Imaginasi Musik Film, Drama, Televisi	Kriteria: Mengidentifikasi hasil kinea pengolahan musik film, drama, televisiKreativitas dalam konsep musik film, drama, televisiAnalisis Musik Film	Praktek dan demonstrasi 2 X 50			0%

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
		0%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata Kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata Kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposisional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

