

	Universitas Negeri Surabaya Fakultas Teknik Program Studi S2 Informatika					Kode Dokumen																																
	RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER																																					
MATA KULIAH (MK)	KODE	Rumpun MK	BOBOT (sks)			SEMESTER	Tgl Penyusunan																															
Jaringan Nirkabel dan Komputasi Bergerak	5510003023	Mata Kuliah Pilihan Program Studi	T=3	P=0	ECTS=6.72	3	21 April 2025																															
OTORISASI	Pengembang RPS		Koordinator RMK			Koordinator Program Studi																																
	Ricky Eka Putra		Ricky Eka Putra			RICKY EKA PUTRA																																
Model Pembelajaran	Project Based Learning																																					
Capaian Pembelajaran (CP)	CPL-PRODI yang dibebankan pada MK																																					
	CPL-3	Mengembangkan pemikiran logis, kritis, sistematis, dan kreatif dalam melakukan pekerjaan yang spesifik di bidang keahliannya serta sesuai dengan standar kompetensi kerja bidang yang bersangkutan																																				
	CPL-5	Menguasai dan mengaplikasikan teori-teori, konsep, prinsip, dan teknologi terkini dalam bidang Teknik Informatika, termasuk Data Sains, Kecerdasan Artifisial, Jaringan Cerdas, Rekayasa Perangkat Lunak, serta Sistem dan Teknologi Informasi untuk mengembangkan ilmu pengetahuan dan teknologi melalui riset dan penciptaan karya inovatif.																																				
	CPL-6	Merencanakan, mengelola, dan mengontrol proyek-proyek di bidang Teknik Informatika, memastikan keberhasilan dalam pelaksanaan dan pencapaian tujuan proyek.																																				
	CPL-7	Menganalisis kebutuhan dan menyelesaikan masalah yang kompleks dalam berbagai bidang Teknik Informatika, menggunakan metode analitis dan pendekatan ilmiah.																																				
	CPL-9	Mengembangkan solusi inovatif untuk meningkatkan efisiensi dan efektivitas organisasi dengan memanfaatkan teknologi informasi terbaru.																																				
	Capaian Pembelajaran Mata Kuliah (CPMK)																																					
	CPMK - 1	Mahasiswa mampu menjelaskan konsep dasar, protokol, dan arsitektur jaringan nirkabel serta komputasi bergerak.																																				
	CPMK - 2	Mahasiswa mampu menganalisis kebutuhan dan merancang sistem jaringan nirkabel berdasarkan konteks aplikasi dan mobilitas pengguna.																																				
	CPMK - 3	Mahasiswa mampu mengevaluasi performa jaringan nirkabel dan sistem komputasi bergerak menggunakan pendekatan ilmiah dan metrik teknis.																																				
	CPMK - 4	Mahasiswa mampu mengembangkan solusi berbasis teknologi jaringan nirkabel dan komputasi bergerak yang inovatif sesuai dengan perkembangan teknologi.																																				
	CPMK - 5	Mahasiswa mampu merancang dan mengelola proyek pengembangan sistem jaringan nirkabel dan komputasi bergerak secara kolaboratif dan profesional.																																				
	Matrik CPL - CPMK																																					
		<table border="1"> <thead> <tr> <th>CPMK</th> <th>CPL-3</th> <th>CPL-5</th> <th>CPL-6</th> <th>CPL-7</th> <th>CPL-9</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>CPMK-1</td> <td></td> <td>✓</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-2</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>✓</td> <td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-3</td> <td>✓</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>CPMK-4</td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>✓</td> </tr> <tr> <td>CPMK-5</td> <td></td> <td></td> <td>✓</td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	CPMK	CPL-3	CPL-5	CPL-6	CPL-7	CPL-9	CPMK-1		✓				CPMK-2				✓		CPMK-3	✓					CPMK-4					✓	CPMK-5			✓		
	CPMK	CPL-3	CPL-5	CPL-6	CPL-7	CPL-9																																
CPMK-1		✓																																				
CPMK-2				✓																																		
CPMK-3	✓																																					
CPMK-4					✓																																	
CPMK-5			✓																																			
Matrik CPMK pada Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)																																						

		<table><tr><td rowspan="2">CPMK</td><td colspan="16">Minggu Ke</td></tr><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td><td>5</td><td>6</td><td>7</td><td>8</td><td>9</td><td>10</td><td>11</td><td>12</td><td>13</td><td>14</td><td>15</td><td>16</td></tr><tr><td>CPMK-1</td><td>✓</td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-2</td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-3</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-4</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td></td><td>✓</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>CPMK-5</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td>✓</td><td>✓</td><td></td><td>✓</td><td></td></tr></table>	CPMK	Minggu Ke																1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	CPMK-1	✓	✓	✓														CPMK-2				✓	✓												CPMK-3						✓	✓										CPMK-4									✓		✓						CPMK-5												✓	✓		✓	
CPMK	Minggu Ke																																																																																																																							
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16																																																																																																								
CPMK-1	✓	✓	✓																																																																																																																					
CPMK-2				✓	✓																																																																																																																			
CPMK-3						✓	✓																																																																																																																	
CPMK-4									✓		✓																																																																																																													
CPMK-5												✓	✓		✓																																																																																																									
Deskripsi Singkat MK	Matakuliah Jaringan Nirkabel Dan Komputasi Bergerak pada jenjang S2 program studi Informatika membahas konsep, teknologi, arsitektur, dan aplikasi jaringan nirkabel serta komputasi bergerak yang mendukung sistem modern dan mobilitas pengguna. Mata kuliah ini bertujuan untuk memberikan pemahaman mendalam mengenai protokol komunikasi, manajemen mobilitas, dan aspek keamanan jaringan nirkabel, serta analisis performa sistem komputasi bergerak dalam berbagai konteks implementasi. Ruang lingkup mencakup studi tentang teknologi seperti WiFi, Bluetooth, Mobile IP, hingga jaringan seluler 4G/5G dan beyond, serta pendekatan komputasi kontekstual dan ubiquitous. Melalui pembelajaran berbasis proyek, mahasiswa diharapkan mampu menganalisis, merancang, dan mengimplementasikan solusi jaringan nirkabel dan sistem komputasi bergerak yang inovatif dan adaptif terhadap perkembangan teknologi terkini.																																																																																																																							
Pustaka	Utama :																																																																																																																							
	1. Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education. 2. Stallings, W. (2021). Wireless Communications and Networks (2nd ed.). Pearson. 3. Forouzan, B. A. (2012). Data Communications and Networking (5th ed.). McGraw-Hill. 4. Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.																																																																																																																							
	Pendukung :																																																																																																																							
		1. Artikel Jurnal IEEE (Wireless Communications, 5G, Mobile Security). 2. Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation). 3. Whitepapers industri terkait tren mobile computing dan wireless security.																																																																																																																						
Dosen Pengampu																																																																																																																								
Mg Ke-	Kemampuan akhir tiap tahapan belajar (Sub-CPMK)	Penilaian		Bantuk Pembelajaran, Metode Pembelajaran, Penugasan Mahasiswa, [Estimasi Waktu]		Materi Pembelajaran [Pustaka]	Bobot Penilaian (%)																																																																																																																	
		Indikator	Kriteria & Bentuk	Luring (offline)	Daring (online)																																																																																																																			
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)																																																																																																																	
1	Menjelaskan konsep dasar jaringan nirkabel dan komputasi bergerak	Penjelasan konsep jaringan dan mobilitas	Kriteria: Kejelasan dan ketepatan penjelasan Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif, Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Ceramah dan Tanya Jawab 2 x 50	Forum Diskusi dan Presentasi 1 x 50	Materi: Konsep Umum Jaringan Wireless & Mobile Pustaka: Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education. Materi: Latar Belakang Komunikasi Bergerak Pustaka: Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.	5%																																																																																																																	

2	Mengidentifikasi jenis-jenis jaringan nirkabel (WiFi, Bluetooth, ZigBee, dll)	Identifikasi dan klasifikasi jaringan nirkabel	Kriteria: Ketepatan klasifikasi Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Studi Kasus 2 x 50	Quiz Daring dan Forum 1 x 50	Materi: Teknologi WiFi, Bluetooth, dan ZigBee; Pustaka: <i>Stallings, W. (2021). Wireless Communications and Networks (2nd ed.). Pearson.</i> Materi: Jaringan Nirkabel Dasar Pustaka: <i>Forouzan, B. A. (2012). Data Communications and Networking (5th ed.). McGraw-Hill.</i>	5%
3	Mendeskripsikan arsitektur dan protokol jaringan nirkabel	Penjabaran elemen protokol dan arsitektur	Kriteria: Kedalaman dan keakuratan Bentuk Penilaian : Aktifitas Partisipatif	Diskusi dan Latihan 2 x 50	Forum Review Protokol 1 x 50	Materi: Arsitektur Layer OSI di Wireless Network Pustaka: <i>Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education.</i> Materi: MAC dan Protokol IEEE 802.11 Pustaka: <i>Stallings, W. (2021). Wireless Communications and Networks (2nd ed.). Pearson.</i>	5%

4	Menganalisis manajemen mobilitas dalam jaringan bergerak	Kemampuan menganalisis sistem mobile	Kriteria: Alur analisis logis dan relevan Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Presentasi dan Simulasi 2 x 50	Tugas Analisis Mobilitas 1 x 50	Materi: Mobile IP, lokasi dan handover Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Konsep mobilitas & pengalamatan Pustaka: <i>Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education.</i> Materi: Mobile IP, Lokasi dan Handover Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Konsep Mobilitas & Pengalamatan Pustaka: <i>Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education.</i>	5%
5	Membandingkan protokol komunikasi bergerak (Mobile IP, DHCP)	Pemahaman dan pembandingan protokol	Kriteria: Ketepatan teknis Bentuk Penilaian : Penilaian Portofolio	Ceramah dan Diskusi 2 x 50	Tugas Ringkasan Perbandingan 1 x 50	Materi: Konsep DHCP dan Mobile IP Pustaka: <i>Forouzan, B. A. (2012). Data Communications and Networking (5th ed.). McGraw-Hill.</i> Materi: Perbandingan Mobilitas Pustaka: <i>Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education.</i>	5%

6	Merancang topologi jaringan nirkabel skala kecil	Desain jaringan dan efisiensi topologi	Kriteria: Fungsionalitas desain Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Demonstrasi dan Simulasi 2 x 50	Demo dengan Packet Tracer/NetSim 1 x 50	Materi: Teknik Pengalamatan dan Routing Pustaka: Forouzan, B. A. (2012). <i>Data Communications and Networking</i> (5th ed.). McGraw-Hill. Materi: Konsep Topologi Wireless LAN Pustaka: Stallings, W. (2021). <i>Wireless Communications and Networks</i> (2nd ed.). Pearson.	5%
7	Mengintegrasikan aspek keamanan dalam jaringan nirkabel	Identifikasi aspek keamanan	Kriteria: Solusi dan pertimbangan implementasi Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Simulasi dan Diskusi 2 x 50	Studi Kasus dan Presentasi Kelompok 1 x 50	Materi: Ancaman dan Enkripsi di Jaringan Nirkabel Pustaka: Stallings, W. (2021). <i>Wireless Communications and Networks</i> (2nd ed.). Pearson. Materi: Keamanan dalam Jaringan Nirkabel Pustaka: <i>Artikel Jurnal IEEE (Wireless Communications, 5G, Mobile Security).</i>	5%

8	Mampu menjelaskan dengan lebih baik materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7	1.Menerapkan konsep yang telah dipelajari 2.Mengalisis dan memecahkan masalah 3.Menjawab soal esai dan studi kasus	Kriteria: 1.Kedalaman jawaban 2.Kejelasan analisis 3.Ketepatan solusi Bentuk Penilaian : Tes	Menyelesaikan soal ujian Sub-Sumatif 3 x 50	Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Stallings, W. (2021). Wireless Communications and Networks (2nd ed.). Pearson.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Forouzan, B. A. (2012). Data Communications and Networking (5th ed.). McGraw-Hill.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Artikel Jurnal IEEE (Wireless Communications, 5G, Mobile Security).</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation).</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-1 s.d. ke-7 Pustaka: <i>Whitepapers industri terkait tren mobile computing dan wireless security.</i>	15%
---	--	--	---	--	---	-----

9	Mengevaluasi ancaman keamanan pada komputasi bergerak	Kemampuan identifikasi risiko	Kriteria: Keakuratan dan mitigas Bentuk Penilaian : Penilaian Portofolio	Ceramah dan Studi Literatur 2 x 50	Forum Diskusi 1 x 50	Materi: Ancaman dan Respons Keamanan Pustaka: Stallings, W. (2021). <i>Wireless Communications and Networks</i> (2nd ed.). Pearson. Materi: Keamanan Mobile Pustaka: Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation).	5%
10	Menerapkan protokol keamanan dalam komputasi bergerak	Implementasi protokol & proteksi	Kriteria: Validasi output keamanan Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Demonstrasi 2 x 50	Simulasi Digital 1 x 50	Materi: Algoritma Autentikasi & VPN Mobile Pustaka: Forouzan, B. A. (2012). <i>Data Communications and Networking</i> (5th ed.). McGraw-Hill. Materi: Secure Mobile Agents Pustaka: Schiller, J. (2003). <i>Mobile Communications</i> (2nd ed.). Addison-Wesley.	5%
11	Menganalisis performa jaringan nirkabel pada skenario tertentu	Hasil analisis performa jaringan	Kriteria: Relevansi skenario dan hasil Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Simulasi dan Analisis Performa 2 x 50	Forum dan LMS 1 x 50	Materi: Performa Delay dan Throughput Pustaka: Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). <i>Computer Networking: A Top-Down Approach</i> (8th ed.). Pearson Education. Materi: Skenario Nyata Jaringan Bergerak Pustaka: Schiller, J. (2003). <i>Mobile Communications</i> (2nd ed.). Addison-Wesley.	5%

12	Mendesain prototipe sistem berbasis komputasi bergerak	Desain dan rancangan aplikasi mobile	Kriteria: Kelayakan dan inovasi Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Mini Project 2 x 50	Konsultasi Proyek 1 x 50	Materi: Sistem Berbasis Komputasi Bergerak Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Desain Sistem Mobile Pustaka: <i>Artikel Jurnal IEEE (Wireless Communications, 5G, Mobile Security).</i> Materi: Pengembangan Sistem Bergerak Pustaka: <i>Whitepapers industri terkait tren mobile computing dan wireless security.</i>	5%
13	Menyusun laporan teknis sistem jaringan mobile	Struktur, isi, dan sistematika	Kriteria: Keterpaduan dan kelengkapan Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk, Penilaian Portofolio	Review dan Latihan Laporan 2 x 50	Tugas Pelaporan 1 x 50	Materi: Laporan Teknis Sistem Jaringan Mobile Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Laporan Teknis Sistem Jaringan Mobile Pustaka: <i>Whitepapers industri terkait tren mobile computing dan wireless security.</i> Materi: Sistem Jaringan Mobile Pustaka: <i>Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation).</i>	5%

14	Melakukan presentasi proyek akhir jaringan bergerak	Kemampuan presentasi & komunikasi teknis	Kriteria: Kejelasan, waktu, dan isi Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Presentasi Kelompok 2 x 50	Live Presentation 1 x 50	Materi: Proyek Akhir Jaringan Bergerak Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Proyek Akhir Jaringan Bergerak Pustaka: <i>Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation).</i> Materi: Proyek Akhir Jaringan Bergerak Pustaka: <i>Whitepapers industri terkait tren mobile computing dan wireless security.</i>	5%
15	Mengkaji tren dan masa depan jaringan mobile	Sintesis tren masa depan	Kriteria: Argumentasi dan referensi kuat Bentuk Penilaian : Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	Studi Literatur 2 x 50	Forum Diskusi 1 x 50	Materi: 5G, IoT, Mobile Cloud, dan Beyond 5G Pustaka: <i>Artikel Jurnal IEEE (Wireless Communications, 5G, Mobile Security).</i> Materi: 5G, IoT, Mobile Cloud, dan Beyond 5G Pustaka: <i>Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation).</i> Materi: Tren dan Masa Depan Jaringan Mobile Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i>	5%

16	Mampu menjelaskan dengan lebih baik materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15	Mengintegrasikan seluruh materi Jaringan Nirkabel dan Komputasi Bergerak yang telah dipelajari dalam mata kuliah	Kriteria: Kemampuan menyelesaikan soal terkait semua CPMK Bentuk Penilaian : Tes	Menyelesaikan soal Ujian Sumatif 3 x 50	Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Kurose, J. F., & Ross, K. W. (2021). Computer Networking: A Top-Down Approach (8th ed.). Pearson Education.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Stallings, W. (2021). Wireless Communications and Networks (2nd ed.). Pearson.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Forouzan, B. A. (2012). Data Communications and Networking (5th ed.). McGraw-Hill.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Schiller, J. (2003). Mobile Communications (2nd ed.). Addison-Wesley.</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Artikel Jurnal IEEE (Wireless Communications, 5G, Mobile Security).</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Artikel Jurnal ACM (Mobile and Wireless Systems, Mobile Network Innovation).</i> Materi: Materi-materi dari minggu ke-9 s.d. ke-15 Pustaka: <i>Whitepapers industri terkait tren mobile computing dan wireless security.</i>	15%
----	---	--	---	--	--	-----

Rekap Persentase Evaluasi : Project Based Learning

No	Evaluasi	Persentase
1.	Aktifitas Partisipatif	7.5%
2.	Penilaian Hasil Project / Penilaian Produk	50%
3.	Penilaian Portofolio	12.5%
4.	Tes	30%
		100%

Catatan

1. **Capaian Pembelajaran Lulusan Prodi (CPL - Prodi)** adalah kemampuan yang dimiliki oleh setiap lulusan prodi yang merupakan internalisasi dari sikap, penguasaan pengetahuan dan ketrampilan sesuai dengan jenjang prodinya yang diperoleh melalui proses pembelajaran.
2. **CPL yang dibebankan pada mata kuliah** adalah beberapa capaian pembelajaran lulusan program studi (CPL-Prodi) yang digunakan untuk pembentukan/pengembangan sebuah mata kuliah yang terdiri dari aspek sikap, ketrampilan umum, ketrampilan khusus dan pengetahuan.
3. **CP Mata kuliah (CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPL yang dibebankan pada mata kuliah, dan bersifat spesifik terhadap bahan kajian atau materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
4. **Sub-CPMK Mata kuliah (Sub-CPMK)** adalah kemampuan yang dijabarkan secara spesifik dari CPMK yang dapat diukur atau diamati dan merupakan kemampuan akhir yang direncanakan pada tiap tahap pembelajaran, dan bersifat spesifik terhadap materi pembelajaran mata kuliah tersebut.
5. **Indikator penilaian** kemampuan dalam proses maupun hasil belajar mahasiswa adalah pernyataan spesifik dan terukur yang mengidentifikasi kemampuan atau kinerja hasil belajar mahasiswa yang disertai bukti-bukti.
6. **Kreteria Penilaian** adalah patokan yang digunakan sebagai ukuran atau tolok ukur ketercapaian pembelajaran dalam penilaian berdasarkan indikator-indikator yang telah ditetapkan. Kreteria penilaian merupakan pedoman bagi penilai agar penilaian konsisten dan tidak bias. Kreteria dapat berupa kuantitatif ataupun kualitatif.
7. **Bentuk penilaian:** tes dan non-tes.
8. **Bentuk pembelajaran:** Kuliah, Responsi, Tutorial, Seminar atau yang setara, Praktikum, Praktik Studio, Praktik Bengkel, Praktik Lapangan, Penelitian, Pengabdian Kepada Masyarakat dan/atau bentuk pembelajaran lain yang setara.
9. **Metode Pembelajaran:** Small Group Discussion, Role-Play & Simulation, Discovery Learning, Self-Directed Learning, Cooperative Learning, Collaborative Learning, Contextual Learning, Project Based Learning, dan metode lainnya yg setara.
10. **Materi Pembelajaran** adalah rincian atau uraian dari bahan kajian yg dapat disajikan dalam bentuk beberapa pokok dan sub-pokok bahasan.
11. **Bobot penilaian** adalah prosentasi penilaian terhadap setiap pencapaian sub-CPMK yang besarnya proposional dengan tingkat kesulitan pencapaian sub-CPMK tsb., dan totalnya 100%.
12. TM=Tatap Muka, PT=Penugasan terstruktur, BM=Belajar mandiri.

RPS ini telah divalidasi pada tanggal 23 April 2025

Koordinator Program Studi S2
Informatika

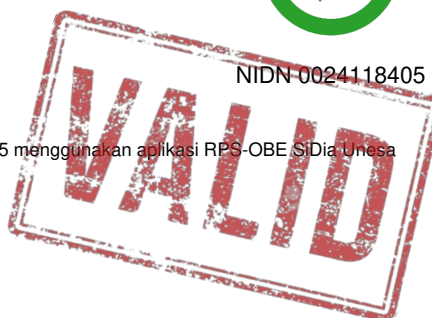


RICKY EKA PUTRA
NIDN 0716018704

UPM Program Studi S2
Informatika



NIDN 0024118405



File PDF ini digenerate pada tanggal 7 Desember 2025 Jam 04:45 menggunakan aplikasi RPS-OBE SiDia Unesa